**Informe de autoevaluación**

**Nombre:** Johann Emilson Ruano Perez

**Problemas al hacer el proyecto:** El mayor problema que presentamos durante la realización del proyecto fue la configuración y uso de la librería SFML, porque en el IDE que utilizamos el cual fue Clion debiamos modificar unas opciones para que reconociera la librería, esto quito mucho tiempo y en la mayoria de veces no funcionaba correctamente

**Qué aprendió:** A pesar de que no pude trabajar mucho con la parte grafica, aprendí varios comandos interesantes para la creacion de juegos, por ejemplo, los movimientos usando el teclado, creación y animación de ventanas y texturas.

**Qué le gustó:** Me gusto la librería SFML, aunque es algo compleja su instalación, me parece que es mas facil de usar que otras librerias, por ejemplo JavaFX, esta librería SFML me pareció algo mas intuitivo y facil de usar.

**Qué no le gustó:** No me gusto la parte de la configuracion con el IDE, pero creo que este problema tuvo mas que ver con el IDE que utilizamos, en mi caso solo podia usar este porque Visual Studio no soporta C++ en Mac.

**Que hizo el otro:** Sebastian hizo la logica y el juego en consola, tambien estuvimos trabajando juntos intentando hacer algo en la parte grafica

**Nota personal:** 4

**Nota para el compañero:** 5

**Justificación de la nota para el compañero:** Sebastian me ayudo mucho, pues le comenté cuales habian sido las dificultades que habia tenido durante estos ultimos dias y el siempre estuvo alli para ayudarme, me explicó como iba con el proyecto y trate de ayudar lo que mas pude.